



ประกาศมหาวิทยาลัยราชภัฏอุบลราชธานี

เรื่อง การจัดการแข่งขัน Esports กีฬามหาวิทยาลัยแห่งประเทศไทย ครั้งที่ 46

มหาวิทยาลัยราชภัฏอุบลราชธานี รหัส 05-01

เพื่อให้การจัดการแข่งขันกีฬา Esports ในการแข่งขันกีฬามหาวิทยาลัยแห่งประเทศไทย ครั้งที่ 46 เป็นไปด้วยความเรียบร้อย อาศัยอำนาจตามความข้อ 38 แห่งระเบียบคณะกรรมการบริหารกีฬามหาวิทยาลัยแห่งประเทศไทยจึงได้กำหนดให้การจัดการแข่งขันกีฬา Esports ให้เป็นกีฬาสาธิต ในการแข่งขันกีฬามหาวิทยาลัยแห่งประเทศไทย ครั้งที่ 46 ดำเนินการดังนี้

ข้อ 1 ระเบียบและกติกาการแข่งขัน

1.1 ให้ใช้ระเบียบคณะกรรมการบริหารกีฬามหาวิทยาลัยแห่งประเทศไทย ว่าด้วย การจัดการแข่งขันกีฬามหาวิทยาลัยแห่งประเทศไทย พ.ศ. 2559

1.2 ให้ใช้กติกาการแข่งขัน ซึ่งสมาคมกีฬา Esports แห่งประเทศไทยกำหนดใช้ในปัจจุบันแต่ทั้งนี้ต้องไม่ขัดหรือแย้งกับประกาศนี้

1.3 มีการแข่งขันรายการเดียวโดยใช้เกม Arena of Valor (ROV) ซึ่งดำเนินการโดยบริษัทการ์ริน่า ประเทศไทย จำกัด ดังนั้น กฎ กติกา การตัดสินต่างๆ ให้ยึดถือตามเงื่อนไขของบริษัท การ์ริน่า ประเทศไทย

ข้อ 2 รอบการแข่งขัน

2.1 รอบคัดเลือกตัวแทนนักกีฬา Esports ในกีฬามหาวิทยาลัย (Esports 46th Rajabhat Ubon ratchathani Games : Qualification Round) : วันที่ 1 ตุลาคม - 14 ธันวาคม 2561 โดยทางมหาวิทยาลัยต้องจัดการแข่งขันเพื่อคัดเลือกตัวแทนของมหาวิทยาลัย ผู้ชนะเลิศจำนวน 2 ทีม จะได้เข้าร่วมการแข่งขัน

โดยบริษัท ทูรคอร์ปอเรชั่น จำกัด (มหาชน) ยินดีเข้าร่วมเป็นที่ปรึกษาในการแข่งขันคัดเลือกตัวแทนมหาวิทยาลัย โดยมหาวิทยาลัยจะได้รับการสนับสนุน ประกอบด้วย

1. ที่ปรึกษาในการจัดกิจกรรมแข่งขันรอบคัดเลือกตัวแทนมหาวิทยาลัย
2. ให้ทุนการศึกษาพร้อมของรางวัลสนับสนุนจากบริษัททู
3. ให้ชิมสำหรับใช้ในระหว่างวันแข่งขัน
4. มีเครือข่ายสัญญาณมือถือสำหรับใช้ในระหว่างวันแข่งขัน
5. บุคลากรและสื่อประชาสัมพันธ์จากบริษัททู ตามแต่เห็นสมควร
6. กิจกรรมการให้ความรู้เรื่องธุรกิจ Esports

2.2. รอบชิงแชมป์ในการแข่งขันกีฬามหาวิทยาลัยแห่งประเทศไทยครั้งที่ 46 (Esports 46th Rajabhat Ubonratchathani Games : Final Round) : วันที่ 10-12 มกราคม 2562 โดยในงานได้รับการสนับสนุนจากบริษัท โทร ในการจัดการแข่งขันและทุนการศึกษาพร้อมของรางวัล

ข้อ 3 กำหนดการแข่งขัน

1. มหาวิทยาลัยตอบรับจดหมายเข้าร่วมการแข่งขัน	ภายใน 14 ธันวาคม 2561 ที่ http://esport.ubru.ac.th
2. ตอบรับและกำหนดส่งตัวแทนแต่ละมหาวิทยาลัย	ภายใน 14 ธันวาคม 2561 (การสมัครต้องได้รับการยืนยันจากมหาลัย)
3. ประกาศสายการแข่งขัน	20 ธันวาคม 2561
4. รอบชิงแชมป์ในการแข่งขันกีฬามหาวิทยาลัยแห่งประเทศไทยครั้งที่ 46	10-12 มกราคม 2562

ชิงรางวัลทุนการศึกษามูลค่ารวมกว่า 100,000 บาท

รางวัลที่ 1 เงินรางวัล 25,000บาท พร้อมไอเทมเกมส์ ROV รวมมูลค่า 25,000 บาท

รางวัลที่ 2 เงินรางวัล 12,000 บาท พร้อมไอเทมเกมส์ ROV รวมมูลค่า 12,000 บาท

รางวัลที่ 3 เงินรางวัล 6,000บาท พร้อมไอเทมเกมส์ ROV รวมมูลค่า 6,000 บาท

ข้อ 4 คุณสมบัติผู้เข้าแข่งขัน

4.1 ผู้เข้าแข่งขันจะต้องคงสถานภาพเป็นนักศึกษา และทีมของผู้เข้าแข่งขันต้องศึกษาอยู่ในมหาวิทยาลัยเดียวกันเท่านั้น

4.2 อายุไม่เกิน 23 ปี

4.3 ผู้เข้าแข่งขันต้องมีเกรดเฉลี่ย 2.00 ขึ้นไป และมีจำนวนหน่วยกิตที่ลงทะเบียนไม่ต่ำกว่า 13 หน่วยกิต

4.4 ทีมที่เข้าแข่งขันต้องมีสมาชิกในทีมขั้นต่ำ 5 คน และตัวสำรอง สูงสุด 3 คน

4.5 ผู้เข้าแข่งขัน 1 คน สามารถลงแข่งได้เพียง 1 ทีม

4.6 ตัวแทนมหาวิทยาลัย ทั้ง 2 ทีม ต้องเป็นผู้ชนะเลิศ 1 ใน 3 ของการแข่งขัน ที่มีผู้เข้าแข่ง ขึ้นต่ำอย่างน้อย 32 ทีม หรือ เป็นผู้ชนะเลิศ 1 ใน 3 ในรายการ RoV Young Master Championship

4.7 แต่ละทีมจะต้องมีผู้จัดการทีม ทีมละ 1 คน

4.8 โค้ชของแต่ละทีมจะสามารถอยู่กับทีมได้จนถึงขั้นตอนการเลือกตัวละครเท่านั้น

ข้อ 5 กติกาและขั้นตอนการแข่งขัน

5.1 ขั้นตอนการสมัคร

- 1.1 หัวหน้าทีมสร้างทีม สร้างทีมTournament
- 1.2 นำ Code Team แจกให้กับสมาชิกในทีม
- 1.3 สมาชิกนำ Code Team ที่ได้รับไป Add เพื่อเข้าทีม
- 1.4 เมื่อสมาชิกเข้าทีมครบตามจำนวน หัวหน้าทีมสมัครการแข่งขัน

#ดูคลิปตัวอย่างการสมัครแข่งขันที่นี้ : <https://www.youtube.com/watch?v=mdccSb1MwUE>

5.2 การเตรียมตัว

- 1.สมัครการแข่งขันผ่าน Platform Myarena
- 2.มือถือที่ใช้ในการแข่งขัน
- 3.บัตรประจำตัวประชาชน
- 4.บัตรนักศึกษา

5.3 กติกาการแข่งขัน

- 1.ผู้สมัครเข้าร่วมการแข่งขัน สมัครผ่านระบบ Myarena
2. การแข่งขันทุกรอบต้องแข่งขันโหมดสร้างห้อง Caldavar Valley: Tournament Mode เท่านั้น
3. หากการลงทะเบียนไม่ครบถ้วนสมบูรณ์ จะถูกตัดสิทธิ์จากการแข่งขัน
4. คำตัดสินของคณะกรรมการในการจัดการแข่งขันถือเป็นที่สุด
5. ทีมงานขอสงวนสิทธิ์ในการปรับเปลี่ยนกฎกติกาได้โดยไม่ต้องแจ้งให้ทราบล่วงหน้า
6. แข่งขันผ่านเซิร์ฟเวอร์จริงของ Garena RoV ประเทศไทยเท่านั้น
7. ใช้บัญชีส่วนตัวของผู้เล่นในการแข่ง
8. สามารถใช้รุ่นส่วนตัวทั้งหมดได้ตามความเหมาะสม
9. จำนวนเกมการแข่งขัน ชนะ 2 ใน 3 แพ้คัดออก
10. หากมีฝ่ายใดเข้าร่วมแข่งสายเกินเวลาที่กำหนดจะถูกปรับแพ้ทันที
11. ห้ามใช้คำพูดหรือแสดงกิริยาไม่สุภาพ หรือเสียดสีผู้อื่น มีโทษปรับแพ้ทันที
12. ห้ามใช้โปรแกรมโกงใด ๆ ทั้งสิ้น มีโทษปรับแพ้ และแบนไอดีตลอดชีวิต
13. ห้ามให้ผู้เล่นที่ไม่มีรายชื่อหรือผู้เล่นจากสายการแข่งขันลงการแข่งขันแทน มีโทษปรับแพ้ทันที
14. ห้ามส่งผลการแข่งขันเท็จ มีโทษปรับแพ้ทันที

15. การหลุดออกจากเกม (Disconnect)

15.1) ในกรณีที่ผู้เล่นหลุดออกจากเกม ให้ทำการหยุดเกมชั่วคราว

15.2) หากผู้เล่นหลุดด้วยเหตุผลอื่นๆ ให้ขึ้นอยู่กับดุลยพินิจของกรรมการ

15.3) การโกง และการใช้วิธีได้เปรียบที่ไม่ชอบธรรม

15.4) ไม่อนุญาตให้ใช้โปรแกรมช่วยหรือ map hack ในการช่วยเล่นทุกประเภท

15.5) การโกง การใช้ข้อผิดพลาดของเกม และโปรแกรมช่วยเล่นจะมีผลทำให้ทีมที่ใช้นั้นถูกแบนออกจากการแข่งขันทั้งในปัจจุบัน และในอนาคตอย่างถาวร

15.6) ห้ามจงใจหลุดจากการแข่งขันจะถูกปรับแพ้ทันที

16. ห้ามทำให้ฝั่งตรงข้ามชนะอย่างชัดเจน (ล้มมวย)

ประกาศ ณ วันที่ 25 เดือนกันยายน พ.ศ. 2561



(รองศาสตราจารย์ธรรมรักษ์ ละอองนวล)

อธิการบดีมหาวิทยาลัยราชภัฏอุบลราชธานี

ประธานจัดการแข่งขันกีฬามหาวิทยาลัยแห่งประเทศไทย ครั้งที่ 46